

## Corsair HS65 Gejmerske slušalice (CA-9011271-EU)

Šifra: 68648

Kategorija proizvoda: SLUŠALICE

Proizvođač: CORSAIR

**Cena: 11.570,00 rsd**

CORSAIR HS65 SURROUND su gejmerske slušalice napravljene za igrače koji žele udobnost tokom celog dana, kvalitetan zvuk i jasnu komunikaciju u timskim igrama. Lagane su (282 g) i imaju konstrukciju ojačanu aluminijumom, pa ostaju stabilne i izdržljive i pri dužim sesijama. Memorijska pena i kožni jastučići prijanjaju udobno, bez neprijatnog pritiska, što ih čini odličnim izborom za višesatno igranje.

Zvuk je dodatno unapređen Sonarworks SoundID tehnologijom, koja omogućava personalizaciju audio profila prema vašem sluhu kroz jednostavan test u CORSAIR iCUE softveru. Za potpunu imerziju tu je Dolby Audio 7.1 surround zvuk (preko USB adaptera na PC i Mac uređajima), dok 50 mm neodimijumski drajveri pružaju širok raspon i detalje koji su ključni u igrama — od koraka do preciznog pozicioniranja protivnika. Za komunikaciju je zadužen omni-direkcionni mikروفon sa flip-to-mute funkcijom, pa jednim potezom isključujete mikروفon kada je potrebno. Discord sertifikat dodatno potvrđuje da je mikروفon optimizovan za glasovne razgovore. Kompatibilnost je široka: preko 3.5 mm konektora rade sa PC, PS5/PS4, Xbox Series X|S, Nintendo Switch i mobilnim uređajima, dok USB adapter otključava napredne funkcije na PC/Mac. Kontrole na samoj školjci (jačina zvuka i mute) omogućavaju brzo i intuitivno upravljanje bez prekidanja igre.

**Specifikacija:**

Težina: 282 g

Dužina kabla: 1.8 m

Driveri: 50 mm neodimijumski

Surround zvuk: Dolby Audio 7.1 (preko USB adaptera na PC/Mac)

Personalizacija zvuka: Sonarworks SoundID (kroz CORSAIR iCUE)

Kontrole: Podešavanje jačine zvuka na školjci, flip-to-mute mikروفon

Kompatibilnost: PC, PS5, PS4, Xbox Series X|S, Nintendo Switch, mobilni uređaji (3.5 mm), PC/Mac (USB adapter)

**Frekvencijski odziv slušalica:** 20 Hz – 20 kHz

Impedansa: 32 kΩ @ 1 kHz

Frekvencijski odziv mikrofona: 100 Hz – 10 kHz

Osetljivost mikrofona: -41 dB (+/- 3 dB)